

10 가르기와 모으기

1 / 4

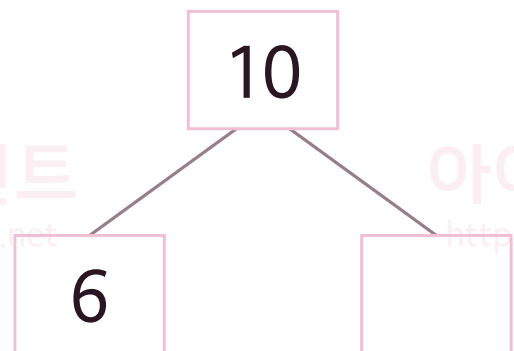
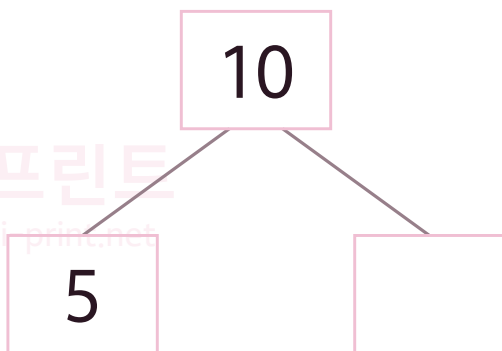
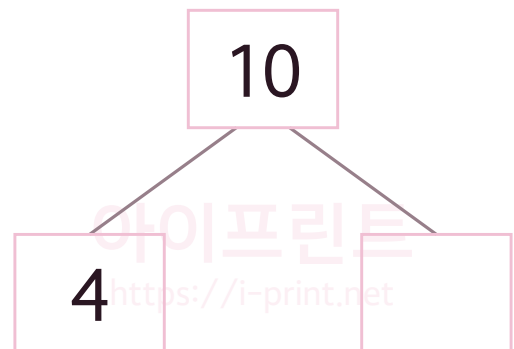
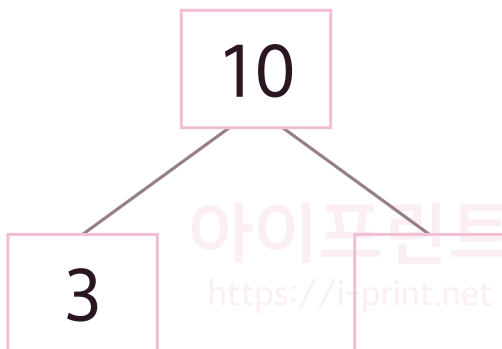
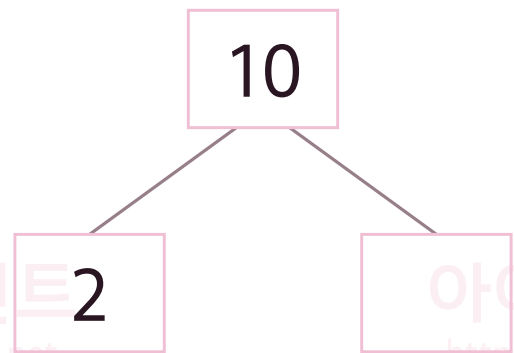
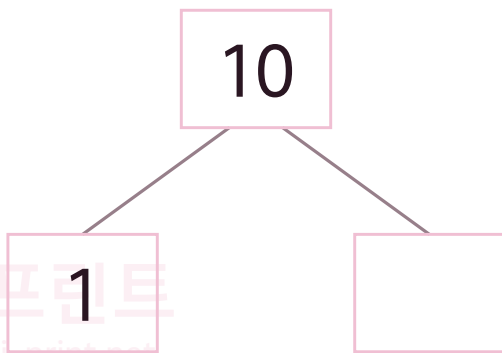
이름

날짜

- 10을 두 수로 가르고, 다시 모아 봅니다. 받아올림의 바탕이 되는 단계입니다.



10을 두 수로 갈랐습니다. 빈 네모에 알맞은 수를 쓰세요.



10 가르기와 모으기

2 / 4

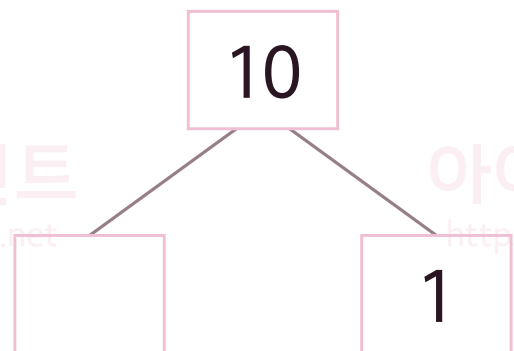
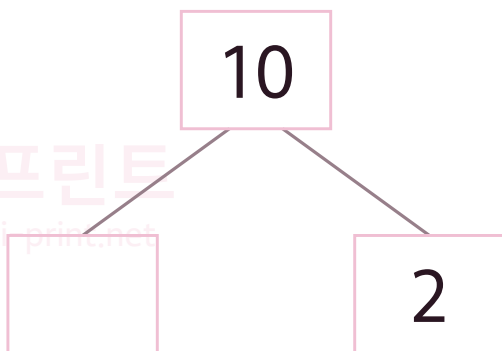
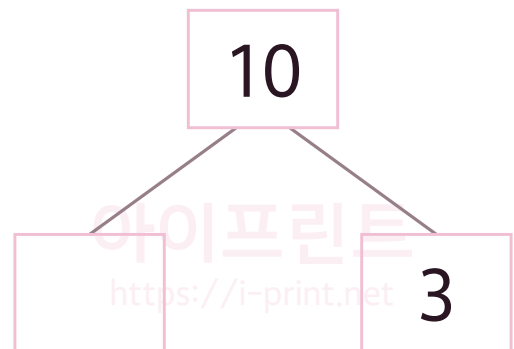
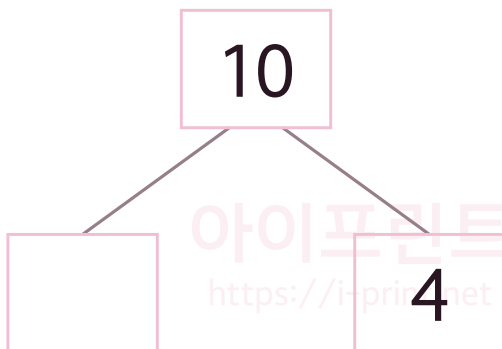
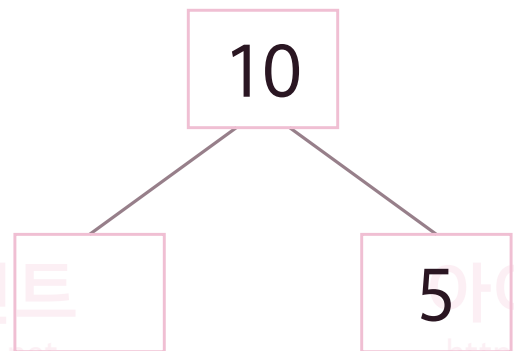
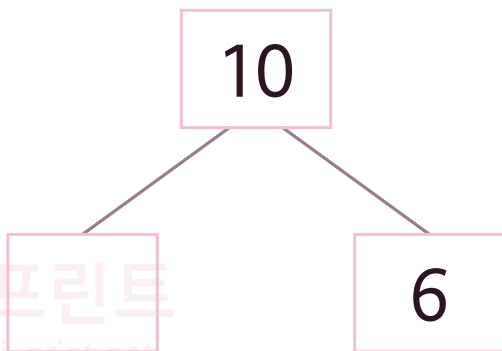
이름

날짜

- 10을 두 수로 가르고, 다시 모아 봅니다. 받아올림의 바탕이 되는 단계입니다.



이번에는 왼쪽이 비어 있습니다. 10이 되려면 얼마가 필요할까요?



10 가르기와 모으기

3 / 4

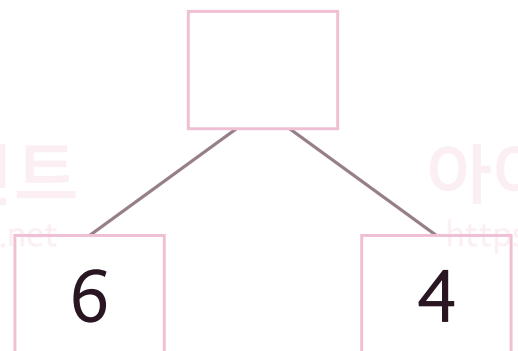
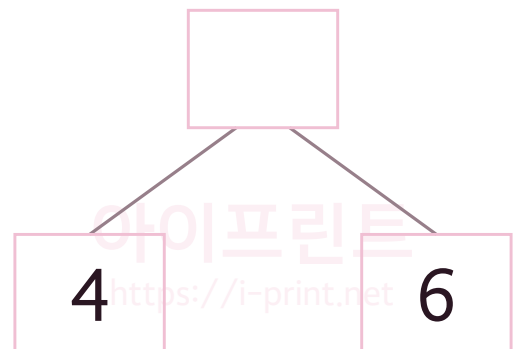
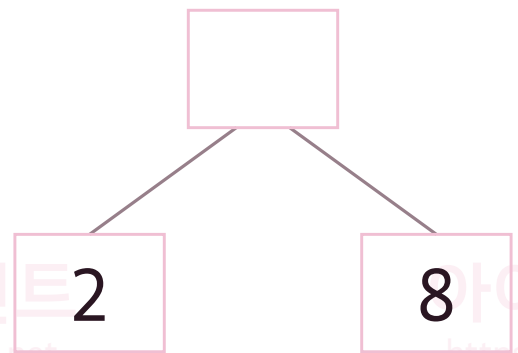
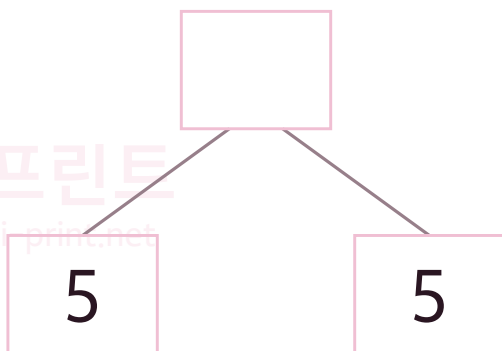
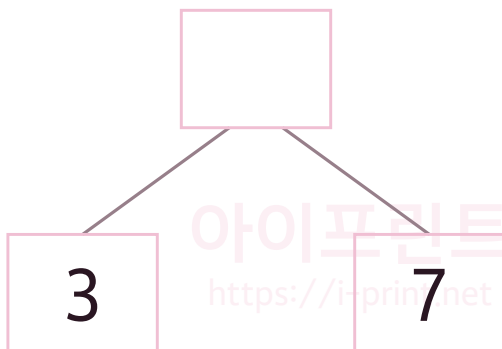
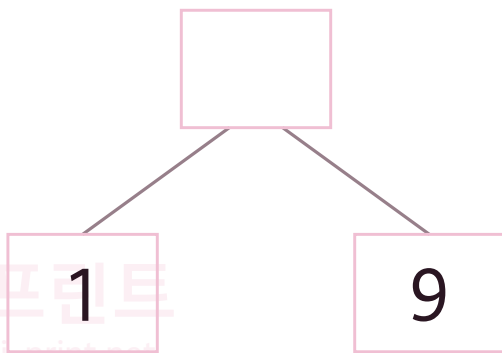
이름

날짜

- 10을 두 수로 가르고, 다시 모아 봅니다. 받아올림의 바탕이 되는 단계입니다.



두 수를 모으면 얼마가 될까요? 위 네모에 쓰세요.



10 가르기와 모으기

4 / 4

이름

날짜

- 10을 두 수로 가르고, 다시 모아 봅니다. 받아올림의 바탕이 되는 단계입니다.



모으기를 한 번 더 합니다. 손가락으로 세어 봐도 좋습니다.

